

Mobile Data Management in Location Based Services

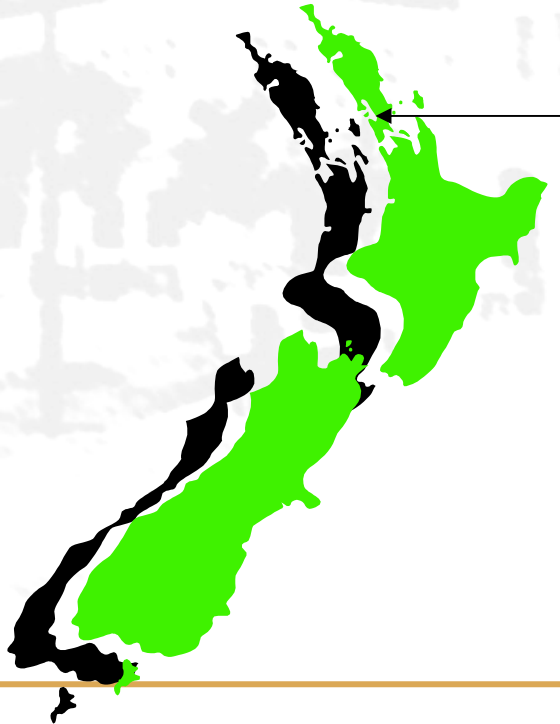
David Parsons
Massey University
Auckland, New Zealand



Massey University

My Department

- Information Systems, Massey University, Auckland, New Zealand





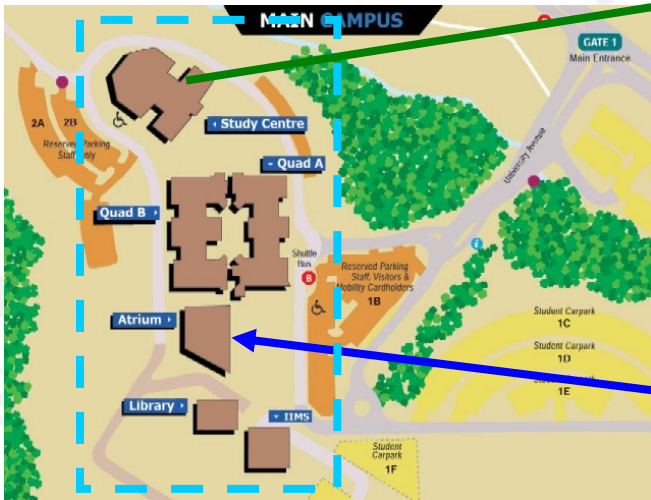
Agenda

- Location API for J2ME
- Landmark Store Mobile Database
- JDO
- Aspects



Massey University

Location Based Service components



Geocoding

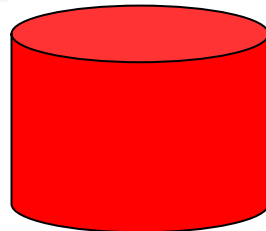


Azimuth / distance

Reverse geocoding



Point Of Interest data



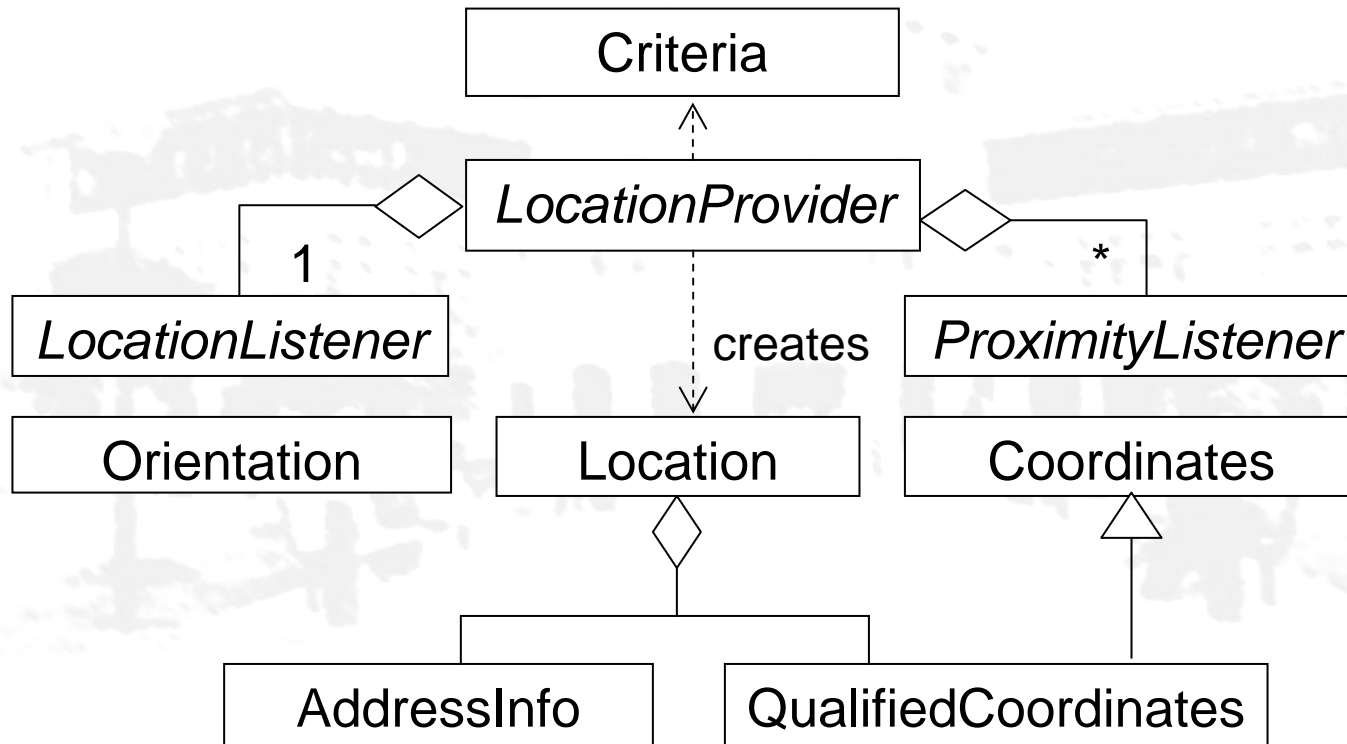
Maps, yellow pages, user profiles, dynamic data...



Java Location API for J2ME

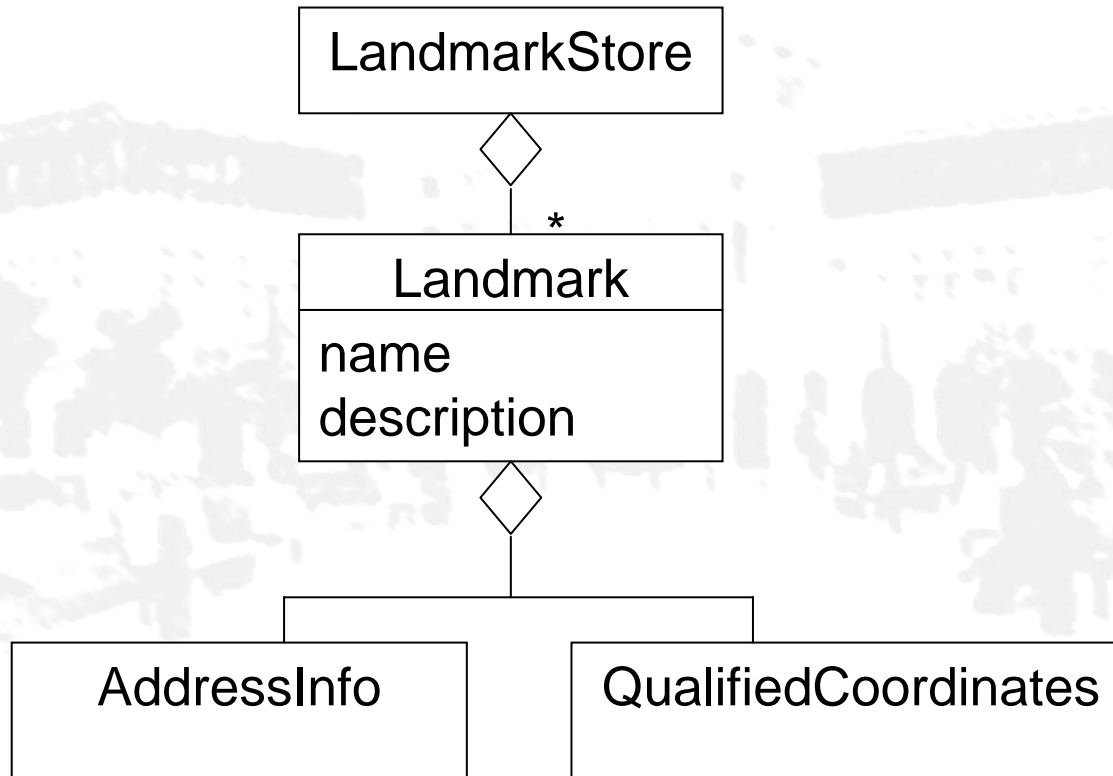
- Compatible with multiple positioning technologies
 - Network / GPS / Bluetooth...
- Locations
 - Latitude, longitude, timestamp , etc.
- Addresses
 - Including building floor, room etc.
- Landmarks in categories

Location-related classes

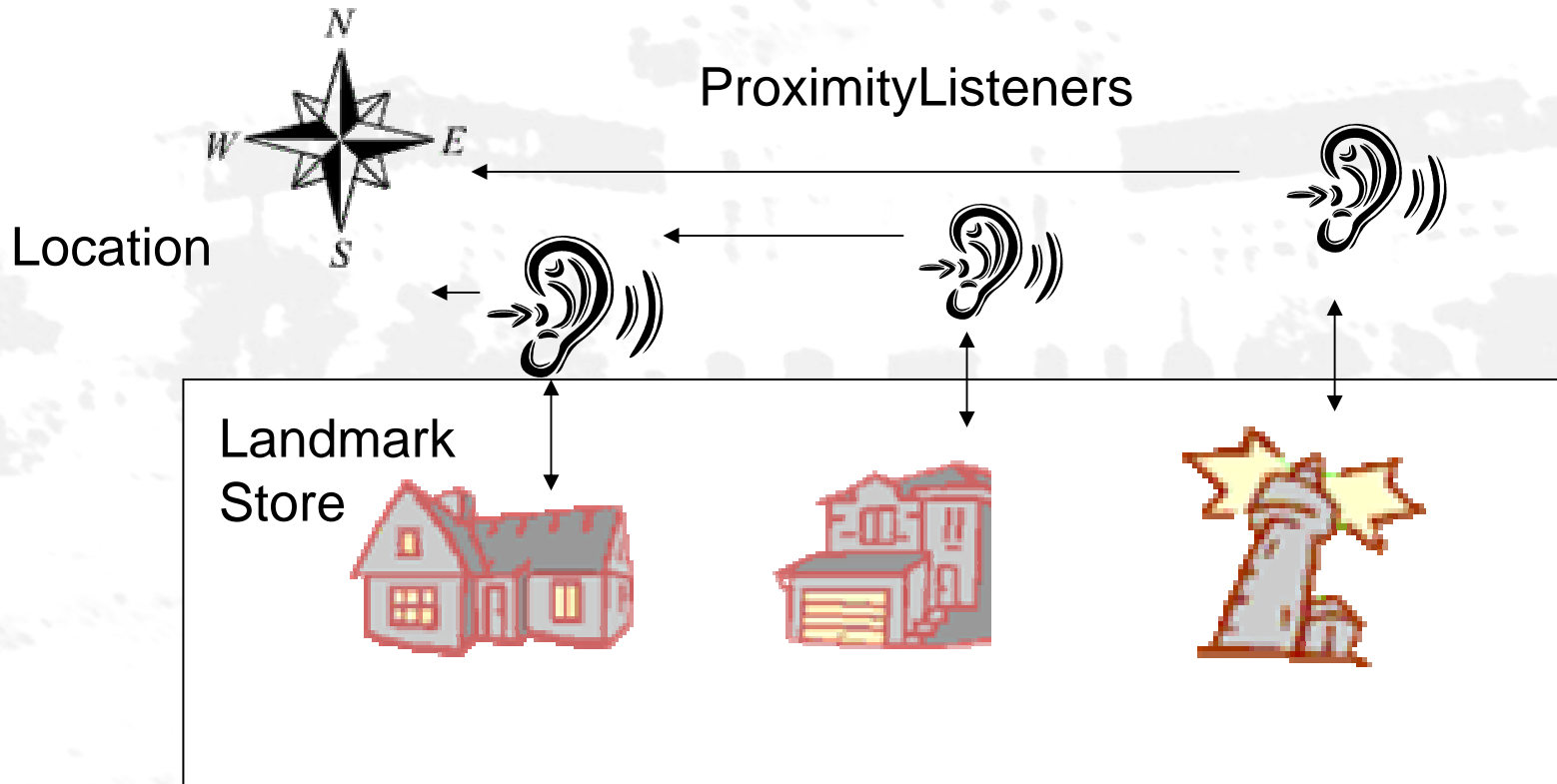




(Persistent) POI classes

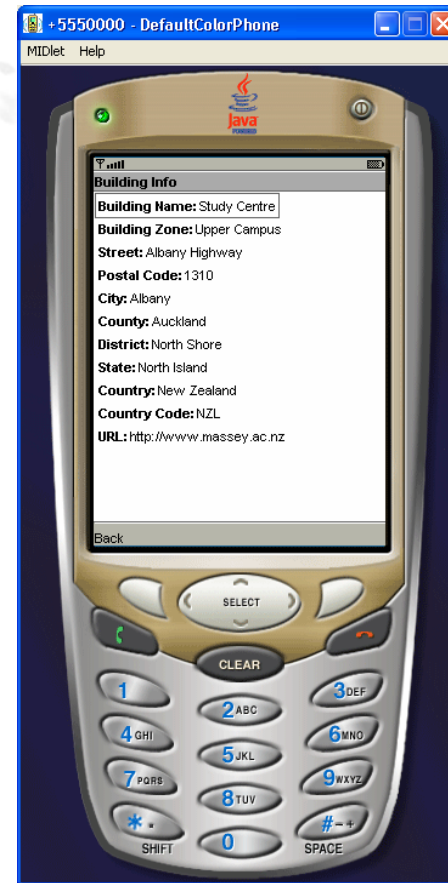


Proximity Listeners



Location API Demo

- ProximityListeners attached to preloaded database of landmarks





MIDP RMS

- Current implementation uses MIDP Record Management System
 - Relatively low level data management

```
db = RecordStore.openRecordStore(storeName, true);
ByteArrayOutputStream byteStream = new ByteArrayOutputStream();
DataOutputStream dataStream = new DataOutputStream(byteStream);
dataStream.writeUTF(recordData.toString());
byte[] landmarkArray = byteStream.toByteArray();
recordId = db.addRecord(landmarkArray, 0, landmarkArray.length);
recordIds.addElement(new Integer(recordId));
db.closeRecordStore();
```



LandmarkStore API

LandmarkStore

```
createLandmarkStore(storeName : String)
deleteLandmarkStore(storeName : String)
getInstance(storeName : String) : LandmarkStore
ListLandmarkStores() : String[]
addCategory(categoryName : String)
addLandmark(landmark : Landmark, categoryName : String)
deleteCategory(categoryName : String)
deleteLandmark(landmark : Landmark)
getCategories() : Enumeration
getLandmarks() : Enumeration
getLandmarks(categoryName : String, minLatitude : double, maxLatitude :
double, minLongitude : double, maxLongitude : double) : Enumeration
getLandmarks(categoryName : String, name : String);
removeLandmarkFromCategory(landmark : Landmark, categoryName : String)
updateLandmark(landmark : Landmark)
```



Possible role of JDO

- Simplify persistence related coding
- Support more useful access and queries
- Encapsulate facilities such as caching, hoarding etc.

```
«interface»  
CachingStore
```

```
evictAll()  
evict(Object)  
evict(Filter)  
evict(Timestamp)  
refreshAll()  
refresh(Object)  
refresh(Filter)  
refresh(Timestamp)
```



What about aspects?

- JDO is not a transparent persistence mechanism
 - There are still a number of explicit calls to the framework, even after byte code enhancement

```
transaction = manager.currentTransaction();
if(!transaction.isActive()) {
    transaction.begin();
}
Object id = manager.getTransactionObjectId(xxx);
MyObj transactionalObj = (MyObj)manager.getObjectById(id, false);
transactionalObj.addObj(yyy);
transaction.commit();
```

Application related code!

J2ME + JDO + Aspects

- Briag & Gemkow (2002) proposed a J2ME persistence framework based on JDO and Aspects
- Only published in German

Titelthema ▼



The BonSal Principle

Persistenz in der Java 2 Micro Edition

Andreas Briag und Steffen Gemkow

Das MIDP der Java 2 Micro Edition (J2ME) eröffnet eine Vielzahl neuer Anwendungen für Mobiltelefone und PDAs. Insbesondere Off-line-Benutzbarkeit und lokale Speicherung von Daten auf dem Endgerät gehen deutlich über die Möglichkeiten von WAP-Anwendungen hinaus. Die Programmierung erscheint auf den ersten Blick ungewohnt, denn anstatt eines Datenstroms bietet das MIDP ein sezessorientiertes Speichersystem an. Auf den zweiten Blick entdeckt man aber, wie schön man einen einfachen, objektorientierten Persistenzmechanismus darauf aufbauen kann. Der Artikel beschreibt anhand einer Beispielanwendung den Entwurf eines Persistenzmechanismus, der an der JDO-Spezifikation angelehnt ist, und seine Implementierung mit Hilfe aspektorientierter Programmierung.

▶ Zurzeit ist noch wenig offen, was die Klassenanwendung für Java-fähige Mobiltelefone und Personal Digital Assistants (PDAs) sein wird. Es spricht viel dafür, dass wir vor allem Aufgaben, die routinemäßig auszuführen und am einfachsten sofort erledigt werden können, schnell und unkompliziert mit Hilfe unserer mobilen Begleiter erledigen wollen. Dazu gehören viele Datenverarbeitungsaufgaben (jeder kennt die Größe der Polarkreise), die sich mit den Standardanwendungen mobiler Geräte (Kalender, Adressbuch, Aufgabenliste und Notizen) nicht erledigen lassen.

Für Berater ist die Erfassung von Arbeitszeiten eine solche Aufgabe. Daher soll eine Zeiterfassungsanwendung als Beispiel für einen einfachen Persistenzmechanismus auf Basis des Mobile Information Device Profile (MIDP) dienen. Das Eingabeformular für einen Eintrag ist in Abbildung 1 dargestellt. Abbildung 2 zeigt das Klassendiagramm der beteiligten, fachlichen Entitäten Arbeitsvertrag, Mitarbeiter und Projekt.

Organisation der MIDP-Datenbanken

Der richterflächige Speicher eines MIDP-Geräts ist in sezessorientierten Datenbanken (so genannten Record Stores) organisiert, auf die mehrere, zusammengehörige Anwendungen (so genannte Midlets in einer Midlet-Suite) zugreifen können. Die API des Record Management System (RMS) ermöglicht das Erzeugen, Lesen, Verändern und Löschen einzelner Datensätze, die als variabel lange Byte-Arrays organisiert sind.

Die wichtigsten Methoden für den Zugriff auf das RMS sind in Listing 1 dargestellt. Jeder Datensatz besitzt dafür eine ID, die innerhalb einer Datenbank eindeutig ist. Das ist selbst schon auf der Grundidee für den Persistenzmechanismus hin. Jedes Objekt wird als ein Datensatz gespeichert. Attribute, die

durch primitive Datentypen registriert werden, werden direkt in das Byte-Array geschrieben und für Referenzen auf Objekte wird die Datensatz-ID verwendet.

Entwurf des Persistenzmechanismus

Altklar Cockburn weist in [Coc38] darauf hin, dass sich die Implementierung eines objektorientierten Persistenzmechanismus schnell als schwarzes Loch für das Projektbudget erweisen



Abb. 1: Dialog eines Arbeitsvertrags



Abb. 2: Klassendiagramm der Entitäten

38

JAVASPEKTRUM 01/10/2002



Useful ideas

- The implementation simplifies the persistence code abstracting the RMS access behind a JDO style interface
- AspectJ removes the explicit persistence calls (in this example the non-JDO load and save methods) from the application code



Issues

- Only a partial implementation of JDO APIs
- Does not include some core features
- JUnit tests are limited in scope
- Demo not deployed onto a mobile platform
- Does not address dependency issues of either JDO or AspectJ in a MIDP environment



Further work

- A JDO MIDP platform
 - Kodo ME?
- How to integrate Aspects
 - A CLDC compliant runtime?



Related Papers

- Braig and Gemkow, The BonSai Principle - Persistenz in der Java 2 Micro Edition, *Java Spektrum*, September 2002
- Parsons et al, 2005, Java Technology for the Wireless Industry – Toys or Tools? *Java Developers Journal*, 10(1)
- Parsons, 2005, Extending the Client Side Object Model in the Location API for J2ME, MOS Workshop, *ECOOP 2005 Workshop Reader*
- Parsons 2006, Exploring the Location API for J2ME, *Dr. Dobbs Journal* January 2006